

1 ZÁKLADY MODULÁRNEJ ARITMETIKY, TEÓRIA ČÍSEL

1.1 ÚVOD

Moderná kryptografia je založená predovšetkým na využití matematického aparátu, ktorý patrí do **teórie čísel**, t.j. tej časti matematiky, ktorej základným objektom štúdia sú vlastnosti prirodzených a celých čísel. Pod prirodzenými číslami rozumieme prvky množiny čísel

$$\mathbb{N} = \{1, 2, 3, \dots\} \quad (1.1)$$

a pod celými číslami prvky množiny

$$\mathbb{Z} = \{0, \pm 1, \pm 2, \pm 3, \dots\} \quad (1.2)$$

Vzhľadom na objekt skúmania, t.j. množiny prirodzených a celých čísel s ktorými sa človek stretával už v najstarších dobách, je možné teóriu čísel zaradiť k jednej z najstarších matematických disciplín. Už v období antiky boli známe pojmy a vedomosti, ktoré sa v súčasnosti vyučujú na základných a stredných školách. Niektoré algoritmy objavené v tomto období patria dokonca stále k efektívnym výpočtovým algoritmom, ktoré sa využívajú aj v súčasných moderných kryptografických a kódovacích algoritmoch¹. Prácami L. Eulera (1707-1783) a predovšetkým zavedením pojmu **kongruencie** C.F. Gaussom (1777-1855) boli položené základy modernej teórie čísel a príbuznej matematickej disciplíny – **algebry**, ktorú je možné v rozšírenom zmysle charakterizovať ako tú časť matematiky, ktorá vyšetruje vlastnosti množín a ich prvkov z hľadiska algebraickej manipulácie s nimi².

V ďalšej časti budú uvedené základné informácie z oblasti teórie čísel, ktoré sú využívané v oblasti aplikovanej kryptografie. Aj keď matematický aparát vo všeobecnosti patrí do oblasti menej populárnych disciplín, je vhodné si uvedomiť, že úspešné zvládnutie tohoto aparátu umožňuje pochopenie a využívanie prakticky využívaných algoritmov. Typickým (ale zďaleka nie jediným!) príkladom je *generovanie prvočísel*, ktoré sú základným stavebným blokom moderných kryptografických algoritmov a protokolov (ako napr. **digitálne podpisy**, **šifrovanie s verejným kľúčom** a pod.).

¹ Typickým príkladom je Euklidov algoritmus na nájdenie najväčšieho spoločného deliteľa dvoch čísel (prípadne aj polynómov), ktorý sa okrem iného využíva aj v jednej z metód dekódovania Reedových – Solomonových zabezpečovacích blokových kódov.

² Typickými predstaviteľmi takýchto manipulácií sú napr. operácie sčítania a odčítania čísel.

1.2 MODULÁRNA ARITMETIKA

Typickým príkladom modulárnej aritmetiky, s ktorou sa stretávame v bežnom živote je „hodinová aritmetika“. Ak povieme, že sa stretneme o 11 hodine, môže to znamenať aj 23 hodinu. V prípade, že používame len 12 hodinový interval, sú údaje 11 a 23 ekvivalentné³, čo budeme zapisovať v tvare

$$23 \equiv 11 \pmod{12}$$

Obece platí $a \equiv b \pmod{n}$ vtedy, ak $a = b + kn$ pre nejaké celé číslo k (t.j. rozdiel $a - b$ je deliteľný číslom n). Ak bude a nezáporné číslo a b číslo medzi 0 až $n - 1$, potom je možné b chápať ako zvyšok po delení čísla a číslom n . Niekedy číslu b hovoríme **reziduo** a , modulo n a o číslu a hovoríme, že je **kongruentné** (zhodné) s číslom b , modulo n (symbol \equiv označuje kongruenciu, číslo n sa nazýva **modul kongruencie**). V opačnom prípade hovoríme, že čísla a , b sú nekongruentné modulo n .

Množina celých čísel od 0 do $n - 1$ tvorí to, čo je označované ako **úplná množina reziduí modulo** n . To znamená, že reziduom modulo n akéhokoľvek celého čísla je nejaké číslo medzi 0 a $n - 1$.

Operácia $a \bmod n$ určuje reziduo a , ktoré leží v intervale 0 až $n - 1$. Táto operácia je známa pod označením **modulárna redukcia**.

Modulárna aritmetika je v mnohých rysoch podobná normálnej aritmetike. Je komutatívna, asociatívna a distributívna. Taktiež modulárnou redukciou každého medzivýsledku modulom n dospejeme k rovnakému výsledku, ku ktorému by sme sa dostali pokiaľ by sme vykonali výpočet v normálnej aritmetike a až na konci realizovali modulárnu redukciu modulo n , t.j. platí:

$$(a + b) \bmod n = ((a \bmod n) + (b \bmod n)) \bmod n \quad (1.3)$$

$$(a - b) \bmod n = ((a \bmod n) - (b \bmod n)) \bmod n \quad (1.4)$$

$$(a * b) \bmod n = ((a \bmod n) * (b \bmod n)) \bmod n \quad (1.5)$$

$$(a * (b + c)) \bmod n = (((a * b) \bmod n) + ((a * c) \bmod n)) \bmod n \quad (1.6)$$

Príklad 1

Overte platnosť vzťahov (1.3) - (1.6) pre vybrané číselné hodnoty.

Pravidlá pre počítanie s kongruenciami v mnohom pripomínajú známe pravidlá pre počítanie s celými číslami. Platia napr. nasledujúce tvrdenia:

³ Samozrejme v reálnom živote je medzi nimi zvyčajne veľký rozdiel.

T1: $a \equiv a \pmod n$ pre každé $a \in \mathbb{Z}$

T2: ak $a \equiv b \pmod n$, tak $b \equiv a \pmod n$

T3: ak $a \equiv b \pmod n$ a $b \equiv c \pmod n$, tak $a \equiv c \pmod n$

T4: ak $a \equiv b \pmod n$ a súčasne $c \equiv d \pmod n$, tak aj $a + c \equiv b + d \pmod n$

T5: ak $a \equiv b \pmod n$ a súčasne $c \equiv d \pmod n$, tak aj $a * c \equiv b * d \pmod n$

T6: ak $a * c \equiv b * c \pmod n$ a čísla c, n sú nesúdelidelné, tak $a \equiv b \pmod n$

Príklad 2

Overte platnosť tvrdení T1 až T6 pre vybrané číselné hodnoty.

Modulárna aritmetika má v súčasnej kryptografii široké využitie. Jadrom veľkej triedy najmodernejších kryptografických algoritmov a protokolov je algoritmus výpočtu mocniny nejakého čísla modulo n

$$a^x \pmod n \quad (1.7)$$

ktorý je postupnosťou násobení a modulárneho delenia. V prípade priameho výpočtu napr. pre $a^8 \pmod n$ (t.j. ak je exponent x mocninou 2) je potrebné realizovať 8 násobení a jednu mod n operáciu v tvare

$$(a * a * a * a * a * a * a * a) \pmod n \quad (1.8)$$

Pomocou modulárnej aritmetiky je možné túto operáciu výrazne zrýchliť⁴ pomocou výpočtu v tvare

$$\left((a^2 \pmod n)^2 \pmod n \right)^2 \pmod n \quad (1.9)$$

V prípade, že exponent x nie je mocninou 2, je možné určiť výsledok pomocou postupu, ktorý nie je výrazne zložitejší, ako predchádzajúci výpočet. Postup výpočtu je dokumentovaný na nasledujúcom príklade.

Príklad 3

Určite hodnotu $5^{21} \pmod 7$.

Riešenie

Vyjadríme exponent 21 v dvojkovej sústave

$$21 = (10101)_2$$

t.j. platí $21 = 16 + 4 + 1$ a teda $5^{21} = 5^{16} * 5^4 * 5^1$.

Postupným umocňovaním dostávame

⁴ V uvedenom príklade je zrýchlenie výpočtu nepodstatné, v prípade počítania napr. s 200 cifernými číslami, ktoré je v kryptografii bežné, je zrýchlenie veľmi výrazné.

$$5 \equiv 5 \pmod{7}$$

$$5^2 \equiv 4 \pmod{7}$$

$$5^4 \equiv 4^2 \equiv 2 \pmod{7}$$

$$5^8 \equiv 2^2 \equiv 4 \pmod{7}$$

$$5^{16} \equiv 4^2 \equiv 2 \pmod{7}$$

a teda platí $5^{21} \equiv 2 * 2 * 5 \equiv 20 \equiv 6 \pmod{7}$.

1.3 PRVOČÍSLA A KANONICKÝ TVAR ČÍSEL

Prvočíslo je celé číslo väčšie ako 1, ktoré je deliteľné iba sebou samým a jednotkou. Žiadne ďalšie číslo ho nedelí. Prvočísel je nekonečne veľa a sú využívané predovšetkým v algoritmoch šifrovania s verejným kľúčom.

V teórii čísel majú prvočísla významnú úlohu a predstavujú základ multiplikatívnej štruktúry prirodzených čísel, čo vyjadruje aj nasledujúca veta, známa aj ako **základná veta aritmetiky**:

Každé prirodzené číslo $m > 1$ sa dá jednoznačne (až na poradie) napísať v tvare

$$m = p_1^{\alpha_1} * p_2^{\alpha_2} * \dots * p_k^{\alpha_k} \quad (1.10)$$

kde p_1, p_2, \dots, p_k sú navzájom rôzne prvočísla a $\alpha_1, \alpha_2, \dots, \alpha_k$ sú prirodzené čísla.

O číslach zapísaných v tvare (1.10) hovoríme, že sú zapísané v **kanonickom tvare**. Úloha zistiť, či dané číslo je prvočíslo, alebo je zloženým číslom je netriviálna. Na zložitosti tejto operácie je napr. založený najznámejší algoritmus šifrovania s verejným kľúčom, ktorý bude analyzovaný v jednom z nasledujúcich cvičení.

1.4 NAJVÄČŠÍ SPOLOČNÝ DELITEĽ (GREATEST COMMON DIVISOR)

Dve čísla sú **nesúdeliteľné** (relative prime), ak nemajú žiadnych spoločných deliteľov okrem 1. Inak povedané čísla a, b sú nesúdeliteľné, ak je ich **najväčší spoločný deliteľ** rovný číslu 1. Túto skutočnosť budeme zapisovať v tvare

$$\text{GCD}(a, b) = 1 \quad (1.11)$$

Jeden zo spôsobov určenia najväčšieho spoločného deliteľa dvoch čísel je **Euklidov algoritmus**, ktorý Euclidos popísal vo svojej knihe Elementy okolo roku 300 pre našim letopočtom. Nie je však jeho autorom a predpokladá sa, že je ešte o 200 rokov starší. Euklidov algoritmus je najstarším netriviálnym algoritmom, ktorý je aj v súčasnosti stále výkonným algoritmom.

1.5 EUKLIDOV ALGORITMUS

Tento algoritmus vychádza zo skutočnosti, že ak x delí a a b , potom x delí tiež $a - (k * b)$ pre každé k . Aby sme pochopili, prečo toto tvrdenie platí, predpokladajme, že x delí a a b , t.j. platí $a = x * a_1$ resp. $b = x * b_1$. Platí teda

$$a - (k * b) = x * a_1 - (x * k * b_1) = x * (a_1 - k * b_1) = x * d \quad (1.12)$$

takže x delí $a - (k * b)$.

Tento výsledok vedie k jednoduchému algoritmu pre výpočet $GCD(a, b)$. Predpokladajme, že chceme určiť $x = GCD(a, b)$, pričom $a > b$. Vyjadříme a ako

$$a = m * b + r \quad (1.13)$$

pričom $0 \leq r < b$ (inak povedané počítame $m = a/b$ so zvyškom r). Ak $x = GCD(a, b)$, potom x delí a , x delí b a x delí r . Ale $GCD(a, b) = GCD(b, r)$ a $a > b > r \geq 0$. Na základe týchto skutočností je možné hľadanie GCD zjednodušiť tým, že prácu s a a b nahradíme prácou s b a r . Tento prístup vedie k jednoduchému iteratívnemu algoritmu, ktorý končí vtedy, ak zvyšok po delení dosiahne hodnotu 0 . Euklidov algoritmus je možné formálne opísať takto

ALGORITMUS: Euklidov algoritmus pre výpočet najväčšieho spoločného deliteľa dvoch celých čísel

VSTUP: dve nezáporné celé čísla a, b pričom $a \geq b$

VÝSTUP: najväčší spoločný deliteľ a a b

1. Pokiaľ $b \neq 0$ vykonaj
 - a. Nastav $r \leftarrow a \bmod b$, $a \leftarrow b$, $b \leftarrow r$
2. Vráť(a)

pričom jeho použitie je ilustrované v nasledujúcom príklade.

Príklad 4

Určite hodnotu $GCD(3615807, 2763323)$

Riešenie

$$3615807 = (1) * 2763323 + 852484$$

$$2763323 = (3) * 852484 + 205871$$

$$852484 = (4) * 205871 + 29000$$

$$205871 = (7) * 29000 + 2871$$

$$29000 = (10) * 2871 + 290$$

$$2871 = (9) * 290 + 261$$

$$290 = (1) * 261 + 29$$

$$261 = (9) * 29 + 0$$

a teda $GCD(3615807, 2763323) = 29$.

Je možné ukázať, že počet delení potrebných na vypočítanie najväčšieho spoločného deliteľa dvoch prirodzených čísel pomocou Euklidovho algoritmu nepresiahne päťnásobok počtu cifier (v dekadickom zápise) menšieho z čísel, čo dokumentuje jeho efektívnosť.

Euklidov algoritmus je možné modifikovať (rozšíriť) tak, že okrem hodnoty $d = GCD(a, b)$, sa určia aj celé čísla x a y splňujúce podmienku $ax + by = d$, pričom algoritmus je možné formálne opísať takto

ALGORITMUS: Rozšírený Euklidov algoritmus

VSTUP: dve nezáporné celé čísla a, b pričom $a \geq b$

VÝSTUP: $d = GCD(a, b)$ a celé čísla x, y splňujúce podmienku $ax + by = d$

1. Ak $b = 0$ potom nastav $d \leftarrow a, x \leftarrow 1, y \leftarrow 0$, a vráť (d, x, y)
2. Nastav $x_2 \leftarrow 1, x_1 \leftarrow 0, y_2 \leftarrow 0, y_1 \leftarrow 1$
3. Pokiaľ $b > 0$ vykonávaj⁵
 - a. $q = \lfloor a/b \rfloor, r \leftarrow a - qb, x \leftarrow x_2 - qx_1, y \leftarrow y_2 - qy_1$
 - b. $a \leftarrow b, b \leftarrow r, x_2 \leftarrow x_1, x_1 \leftarrow x, y_2 \leftarrow y_1, y_1 \leftarrow y$
4. Nastav $d \leftarrow a, x \leftarrow x_2, y \leftarrow y_2$ a vráť (d, x, y)

Rozšírený Euklidov algoritmus je s výhodou možné využiť predovšetkým na výpočet modulárnej inverzie.

1.6 MODULÁRNA INVERZIA (INVERZIA MOD N)

Nech \odot vyjadruje nejakú číselnú operáciu (napr. operáciu $+, *$). Číslo i bude **identickým prvkom** pre \odot , pokiaľ bude platiť $x \odot i = x$ a $i \odot x = x$ pre každé číslo x . Napríklad 0 číslo je identickým prvkom pre $+$, pretože $0 + x = x$ a $x + 0 = x$. Podobne 1 je identickým prvkom pre $*$.

Nech i je identickým prvkom pre \odot . Číslo b bude **inverzným (opačným) prvkom** čísla a pre operáciu \odot vtedy, ak $a \odot b = i$.

V modulárnej aritmetike je hľadanie inverzných prvkov

$$1 = (a * x) \bmod n \tag{1.14}$$

čo tiež zapisujeme v tvare

$$a^{-1} \equiv x \pmod{n} \tag{1.15}$$

podstatne komplikovanejšie ako v klasickej aritmetike. Niekedy jeho riešenie existuje a niekedy neexistuje. Obecne platí, že $a^{-1} \equiv x \pmod{n}$ má jediné riešenie vtedy, ak čísla a a n nemajú spoločného deliteľa. Ak a a n majú spoločného deliteľa, potom $a^{-1} \equiv x \pmod{n}$ nemá žiadne riešenie. Ak je teda n prvočíslo, potom každé prirodzené číslo v intervale 1 až $n-1$ bude mať v tomto intervale presne jednu inverziu modulo n .

1.7 FERMATOVA VETA

Fermatova veta hovorí, že pre každé prvočíslo m a každý prvok $a < m$ platí

$$a^m \bmod m = a \tag{1.16}$$

alebo

$$a^{m-1} \bmod m = 1 \tag{1.17}$$

⁵ Funkcia $f(x) = \lfloor x \rfloor$ je v anglickej terminológii nazývaná „floor function“. Jej hodnotou je najväčšie celé číslo, ktoré je menšie alebo rovné x . Podobne funkcia $g(x) = \lceil x \rceil$ nazývaná „ceiling function“, vracia najmenšie celé číslo väčšie alebo rovné x .

Tento výsledok je návodom k získaniu hľadaných inverzií. Ak je m prvočíslo a prvok $a < m$, potom inverziou a je taký prvok x , pre ktorý platí

$$ax \bmod m = 1 \tag{1.18}$$

a teda pre výpočet modulárnej inverzie je možné využiť vzťah

$$a^{-1} = x = a^{m-2} \bmod m \tag{1.19}$$

Ak podmienky platnosti Fermatovej vety $a < m$, kde m je prvočíslo, nahradíme výrok, že a nesmie byť násobkom m , potom výraz

$$a^{m-1} \equiv 1 \pmod{m} \tag{1.20}$$

vyjadruje **malú Fermatovu vetu**.

Malá Fermatova veta sa v tomto tvare dá napríklad použiť na zisťovanie toho, či dané prirodzené číslo je zložené. Ak k číslu m existuje (aspoň jedno) $a \in \{1, 2, \dots, m-1\}$ také, že vzťah (1.20) nie je splnený, **tak číslo m je zložené číslo**. Táto, resp. podobné metódy sa využívajú pri generovaní náhodných prvočísel.

Príklad 5

Overte platnosť malej Fermatovej vety pre $a = 8$, $m = 7$.

1.8 EULEROVA FUNKCIA

Eulerova funkcia nazývaná tiež niekedy Eulerova $\phi(n)$ funkcia udáva počet celých kladných čísel menších ako n , pričom žiadne z týchto čísel nemá s n spoločného deliteľa, t.j. platí

$$\phi(n) = \sum_{\substack{a \leq n \\ \text{GCD}(a,n)=1}} 1 \tag{1.21}$$

príčom hodnoty $\phi(n)$ pre $n = 1, 2, \dots, 10$ sú uvedené v nasledujúcej tabuľke

n	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10
$\phi(n)$	1	1	2	2	4	2	6	4	6	4

Ak je n prvočíslo, potom

$$\phi(n) = n - 1 \tag{1.22}$$

ak $n = p * q$, pričom p a q sú **rôzne** prvočísla, potom

$$\phi(n) = \phi(p * q) = (p - 1) * (q - 1) \tag{1.23}$$

čo je napr. jeden z dôvodov, prečo sa tieto čísla objavujú v známom šifrovacom algoritme s verejným kľúčom – RSA.

V prípade čísla m vyjadreného v kanonickom tvare (1.10) je možné určiť Eulerovu funkciu v tvare

$$\phi(m) = (p_1^{\alpha_1} - p_1^{\alpha_1-1})(p_2^{\alpha_2} - p_2^{\alpha_2-1}) \dots (p_k^{\alpha_k} - p_k^{\alpha_k-1}) \quad (1.24)$$

S využitím funkcie $\phi(n)$ je možné sformulovať **Eulerovské zovšeobecnenie malej Fermatovej vety** v tvare:

Ak $GCD(a, n) = 1$, potom platí

$$a^{\phi(n)} \bmod n = 1 \quad (1.25)$$

Vzťah (1.25) umožňuje určiť modulárnu inverziu $a^{-1} \bmod n$ v tvare

$$a^{-1} = a^{\phi(n)-1} \bmod n \quad (1.26)$$

Príklad 6

Overte platnosť Eulerovského zovšeobecnenia malej Fermatovej vety pre konkrétne číselné hodnoty.

1.9 ČÍNSKA VETA O ZVÝŠKOCH

Čínska veta o zvyškoch veľmi úzko súvisí s pojmom **zvyšková číselná sústava (ZČS)**, ktorá je typickou **nepolyadickou (nepozičnou) číselnou sústavou**.

Číselná sústava, v ktorej význam číslíc resp. symbolov nie je určený pozíciou, ale konfiguráciou týchto číslíc resp. symbolov sa nazýva nepolyadická číselná sústava. Typickým príkladom je rímska číselná sústava a ŽČS.

ZČS je definovaná pomocou nesúdeliteľnej množiny L modulov

$$P = \{p_1, p_2, \dots, p_L\} \quad (1.27)$$

pre ktoré platí

$$GCD(p_i, p_j) = 1 \quad \text{pre } i \neq j \quad (1.28)$$

Každé číslo X v ZČS je možné vyjadriť v tvare

$$X_{ZCS} \rightarrow (x_1, x_2, \dots, x_L) \quad \text{kde } x_i = X \bmod p_i \quad (1.29)$$

Číslo $M = p_1 * p_2 * \dots * p_L$ je rozsah ZČS, pričom čísla 0 až $M-1$ majú v ZČS jednoznačné vyjadrenie. Prevod zo ZČS do dekadického sústavy umožňuje **čínska veta o zvyškoch** v tvare

$$X_{dek} = \left(\sum_{i=1}^L m_i * (x_i * m_i^{-1}) \bmod p_i \right) \bmod M \quad (1.30)$$

pričom

$$m_i = \frac{M}{p_i} \quad (1.31)$$

a

$$(m_i^{-1} * m_i) \bmod p_i = 1 \quad (1.32)$$

pričom vzhľadom na fakt, že m_i a p_i sú navzájom nesúdeliteľné čísla (t.j. $GCD(p_i, m_i) = 1$), čo umožňuje využiť vzťahu (1.26) na výpočet m_i^{-1} v tvare

$$m_i^{-1} = (m_i^{\phi(p_i)-1}) \bmod p_i \quad (1.33)$$

Príklad 7

Vyjadrite číslo $X_{ZCS} = (1, 0, 4)$ v ZČS $P = (3, 4, 5)$ v dekadickom tvare.

ZČS umožňuje pri výpočte operácií $\otimes = \{+, -, *\}$ (nie delenia!) využiť prirodzený paralelizmus ZČS v tvare

$$Z_{dek} = X_{dek} \otimes_{Y_{dek}^{ZCS}} \rightarrow z_i = x_i \otimes y_i \quad \text{pre } i = 1, 2, \dots, L \quad (1.34)$$

Na základe vzťahu (1.34) je možné po konverzii do ZČS (ktorá samozrejme vyžaduje určitý počet matematických operácií) realizovať paralelne operácie s L číslami, ktorých dynamický rozsah je podstatne nižší ako dynamický rozsah vstupných čísel. To umožňuje využiť paralelizmus VLSI technológie a efektívnu realizáciu napr. pomocou zákaznických obvodov.

1.10 KVADRATICKÉ RESIDUA A NERESIDUA

Ak je p prvočíslo a a je číslo v intervale $0 < a < p$, potom číslo a bude **kvadratickým reziduom** vtedy, ak

$$x^2 \equiv a \pmod{p} \quad (1.35)$$

pre nejaké x . Čísla a , ktoré podmienku (1.35) nespĺňujú sa nazývajú **kvadratické nerezidua**. Je možné ukázať, že pre nepárne p existuje $(p-1)/2$ kvadratických reziduí mod p a rovnaký počet nereziduí mod p . Ak bude a kvadratickým reziduom mod p , potom pre a budú existovať presne dva korene odmocniny výrazu $x \equiv a^2 \pmod{p}$, jeden medzi 0 a $(p-1)/2-1$ a druhý medzi $(p-1)/2$ a $(p-1)$.

1.11 LEGENDEROVA FUNKCIA (LEGENDEROV SYMBOL)

Legenderova funkcia $L(a, p)$ definovaná pre akékoľvek celé číslo a prvočíslo $p > 2$ má nasledujúce hodnoty:

$$L(a, p) = 0 \quad \text{ak je } a \text{ deliteľné } p \quad (1.36)$$

$L(a, p) = 1$ ak a je kvadratickým reziduom mod p

$L(a, p) = -1$ ak a je kvadratickým nonreziduom mod p

Jeden z možných spôsobov určenia hodnoty $L(a, p)$ využíva vzťah

$$L(a, p) = a^{(p-1)/2} \pmod{p} \quad (1.37)$$

Iný spôsob určenia Legendereovej funkcie využíva nasledujúci algoritmus

$$\text{ak } a = 1, \text{ potom } L(a, p) = 1 \quad (1.38)$$

ak je a párne, potom $L(a, p) = L(a/2, p) * (-1)^{(p^2-1)/8}$

ak je a nepárne (a tiež $\neq 1$), potom $L(a, p) = L(p \bmod a, a) * (-1)^{(a-1)*(p-1)/4}$

1.12 JAKOBIHO FUNKCIA (JAKOBIHO SYMBOL)

Jakobiho funkcia $J(a, n)$ je zovšeobecnením Legendereovej funkcie pre zložené moduly a je definovaná pre akékoľvek celé číslo a a akékoľvek nepárne celé číslo n . Nech $n \geq 3$ je nepárne číslo vyjadrené v kanonickom tvare (1.10). Potom pre Jakobiho funkciu platí

$$J(a, n) = L(a, p_1)^{\alpha_1} L(a, p_2)^{\alpha_2} \dots L(a, p_k)^{\alpha_k} \quad (1.39)$$

a teda pre prvočíslo n platí

$$J(a, n) = L(a, n) \quad (1.40)$$

Jakobiho funkcia sa využíva napr. v niektorých **testoch pre vyhľadávanie prvočísel**.

1.13 BLUMOVE (CELÉ) ČÍSLA

Ak p a q sú dve prvočísla, ktoré sú kongruentné s 3 modulo 4 (t.j. platí $p \equiv 3 \pmod{4}$, $q \equiv 3 \pmod{4}$), potom je číslo $n = pq$ **Blumovým (celým) číslom**. Blumové čísla sa využívajú v špeciálnych generátoroch pseudonáhodných čísel.

1.14 GENERÁTORY

Ak je p a $g < p$, pričom pre každé číslo b v intervale 1 až $(p-1)$ bude existovať nejaké číslo a také, že

$$g^a \equiv b \pmod{p} \quad (1.41)$$

potom číslo g bude **generátor** mod p . To isté je možné vyjadriť takto: číslo g je vzhľadom k číslu p **primitívne**.

Overovanie toho, či je dané číslo generátorom, nie je vo všeobecnom prípade jednoduchým problémom. Pokiaľ však poznáme rozklad $(p-1)$ na prvočinitele, je testovanie jednoduché. Predpokladajme, že jednotlivými prvočíselnými súčiniteľmi rozkladu $(p-1)$ sú čísla q_1, q_2, \dots, q_k , t.j. pre kanonický rozklad čísla $(p-1)$ platí

$$(p-1) = q_1^{\alpha_1} * q_2^{\alpha_2} * \dots * q_k^{\alpha_k}$$

Na overenie toho, či číslo g je generátorom mod p vypočítame

$$g^{(p-1)/q} \pmod{p} \quad (1.42)$$

pre všetky $q = q_1, q_2, \dots, q_k$. Pokiaľ pre niektorú hodnotu q bude výraz (1.42) **rovný** 1, potom g **nebu**de generátorom.

Pokiaľ potrebujeme nájsť generátor mod p , stačí náhodne zvoliť nejaké číslo medzi 1 a $(p-1)$ a otestovať ho. Vzhľadom na to, že medzi týmito číslami je veľké množstvo generátorov, nejaký generátor nájdeme pomerne rýchlo.

Príklad 8

Overte že číslo 2 je generátorom mod 11.

1.15 DISKRÉTNÉ LOGARITMY

Modulárne umocňovanie v tvare

$$y = a^x \pmod{n} \quad (1.43)$$

patrí medzi tzv. **jednosmerné funkcie**, ktoré sú v modernej kryptológii často využívané. Vyčíslenie výrazu (1.43) je jednoduché. Inverzný (opačný) problém k modulárnemu umocňovaniu je hľadanie **diskrétneho logaritmu čísla**, t.j. nájdenie čísla x vo výraze

$$a^x \equiv y \pmod{n} \quad (1.44)$$

Toto je zložitý problém, a nie všetky diskkrétne logaritmy majú riešenie.

1.16 GENEROVANIE PRVOČÍSEL

Mnohé moderné kryptografické algoritmy a protokoly vyžadujú prvočísla. Aby sme si vytvorili predstavu o ich počte uveďme niektoré fakty. Odhaduje sa, že vo vesmíre je približne 10^{77} atómov. Existuje približne 10^{151} prvočísel dĺžky 512 bitov (čo je v praktických kryptografických aplikáciách bežne využívaná veľkosť⁶) alebo kratších.

⁶ Tieto čísla jasne dokumentujú vysokú abstrakciu matematiky. Počet atómov vo vesmíre je pre mnohých ľudí ťažko predstaviteľná hodnota. Na druhej strane počítanie s 512 bitovými (a aj s podstatne

Pravdepodobnosť, že náhodne zvolené číslo v blízkosti čísla n bude prvočíslo je približne $1/\ln n$. Takže celkový počet prvočísel menších než n bude približne

$$\frac{n}{\ln n} \quad (1.45)$$

V moderných algoritmoch sa často vyskytujú dva typy otázok. Prvá: „Je číslo n prvočíslo?“ je **neporovnateľne jednoduchšia** ako druhá: „Aké prvočísla sú rozkladom čísla n ?“ Práve tento výrazný rozdiel v zložitosti odpovedí na tieto otázky je základom pre významné kryptografické algoritmy.

Pri generovaní prvočísel sa vychádza z (relatívnej) jednoduchosti odpovede na prvú otázku. Náhodne sa vyberie číslo n a niektorým zo známych testov prvočíselnosti sa zistí sa, či je prvočíslo. Pokiaľ sa zistí, že číslo n nie je prvočíslo, je možné zvoliť ďalšie náhodné číslo a test opakovať. Iná stratégia výberu napr. využíva voľbu najbližšieho⁷ nepárneho čísla $n+2$ a opakovanie testu prvočíselnosti.

Na testovanie prvočíselnosti je možné využiť niektorý zo známych testov (napr. Solovay-Strassenov, Lehmannov, Rabin-Millerov a pod.).

Lehmannov test

Tento jednoduchší test prvočíselnosti čísla p je realizovaný pomocou nasledujúcich krokov:

- 1) vyberieme náhodne číslo a menšie než p
- 2) vypočítame $a^{(p-1)/2} \pmod{p}$
- 3) ak je $a^{(p-1)/2} \not\equiv 1 \pmod{p}$ alebo $a^{(p-1)/2} \not\equiv -1 \pmod{p}$, potom p určite nie je prvočíslo
- 4) ak je $a^{(p-1)/2} \equiv 1 \pmod{p}$ alebo $a^{(p-1)/2} \equiv -1 \pmod{p}$, potom pravdepodobnosť toho, že p nie je prvočíslo nebude väčšia než 50%

Tento test zopakujeme t -krát (samozrejme vždy s iným náhodne vybraným číslom a). Ak bude test úspešný t -krát, potom **pravdepodobnosť** toho, že p nebude prvočíslo bude $1/2^t$.

Rabin-Millerov test

Tento veľmi jednoduchý test je v podstate zjednodušenou formou algoritmu doporučovaného normou pre digitálne podpisy. Pre náhodne zvolené číslo p spočítame číslo b , pričom b je počet delení dvojčlenu $(p-1)$ číslom 2. (t.j. 2^b je najväčšia mocnina čísla 2, ktorá delí $(p-1)$). Potom určíme také m , pre ktoré bude platiť $p-1 = 2^b * m$. Ďalej postupujeme pomocou nasledujúcich krokov:

- 1) zvolíme náhodné číslo a , tak aby platilo $a < p$
- 2) položíme $j = 0$ a $z = a^m \pmod{p}$
- 3) ak bude $z = 1$ alebo $z = p-1$, potom p testom prejde a môže byť prvočíslo
- 4) ak bude $j > 0$ a $z = 1$, potom p prvočíslo nebude

väčšími!) číslami je s využitím bežne dostupných technických prostriedkov v podstate len vec rutiny. Naviac matematici pracujú s takýmito číslami často aj bez technických prostriedkov.

⁷ Vzhľadom na veľkosť množiny prvočísel narazíme na prvočíslo veľmi rýchlo.

- 5) položíme $j = j+1$, ak bude $j < b$ a $z \neq p-1$, položíme $z = z^2 \pmod p$ a vrátime sa ku kroku (4); ak bude $z = p-1$, tak p testom prejde a môže byť prvočíslo
 6) ak bude $j = b$ a $z \neq p-1$, potom p nie je prvočíslo.

Pravdepodobnosť toho, že testom prejde ako prvočíslo zložené číslo klesá v tomto teste rýchlejšie ako v predchádzajúcich a je rovná hodnote $1/4^t$, pričom t je počet iterácií.

Prvočísla generované uvedenými pravdepodobnostnými testmi sa niekedy označujú tiež termínom **prvočísla priemyselnej kvality**. V niektorých kryptografických algoritmoch (napr. RSA) sa využíva číslo n , ktoré je súčinom dvoch veľkých prvočísel p a q . Niekedy sa od týchto čísel vyžaduje, aby to boli tzv. **silné prvočísla** (strong primes). Tieto prvočísla majú určité vlastnosti, ktoré sťažujú rozklad čísla n na prvočinitele s využitím špecifických postupov. Medzi doporučované vlastnosti patria najmä tieto:

- najväčší spoločný deliteľ čísel $(p-1)$ a $(q-1)$ má byť malý
- obe čísla $(p-1)$ a $(q-1)$ majú mať veľké prvočinitele p' a q'
- obe čísla $(p'-1)$ a $(q'-1)$ majú mať veľké prvočinitele
- obe čísla $(p'+1)$ a $(q'+1)$ majú mať veľké prvočinitele
- obidva čísla $(p-1)/2$ a $(q-1)/2$ majú byť prvočísla (táto podmienka zabezpečuje zároveň splnenie prvých dvoch podmienok).

LITERATÚRA

- [1] Příbil, J. – Kodl, J.: Ochrana dat v ifomatice. Vydavatelství ČVUT, Praha 1996, ISBN.
 [2] Grošek, O. – Porubský, Š.: Šifrovanie – algoritmy, metódy, prax. Grada, 1992, ISBN 80-85424-62-2.
 [3] Koblitz, N.: A Course in Number Theory and Cryptography. Springer-Verlag, New York, 1994, ISBN 3-540-94293-9.
 [4] Menezes, J.A. – Oorschot, P.C. – Vanstone, S.A.: Applied Cryptography. CRC Press, New York 1997, ISBN 0-8493-8523-7.